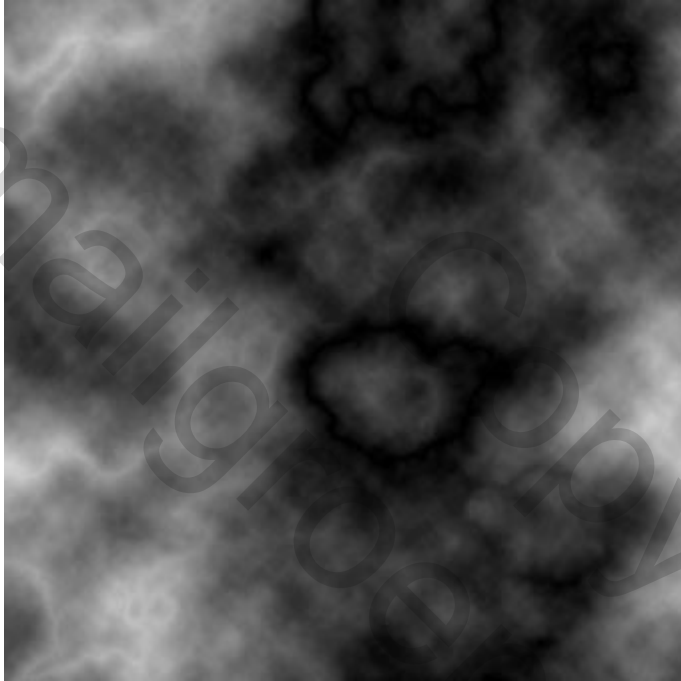


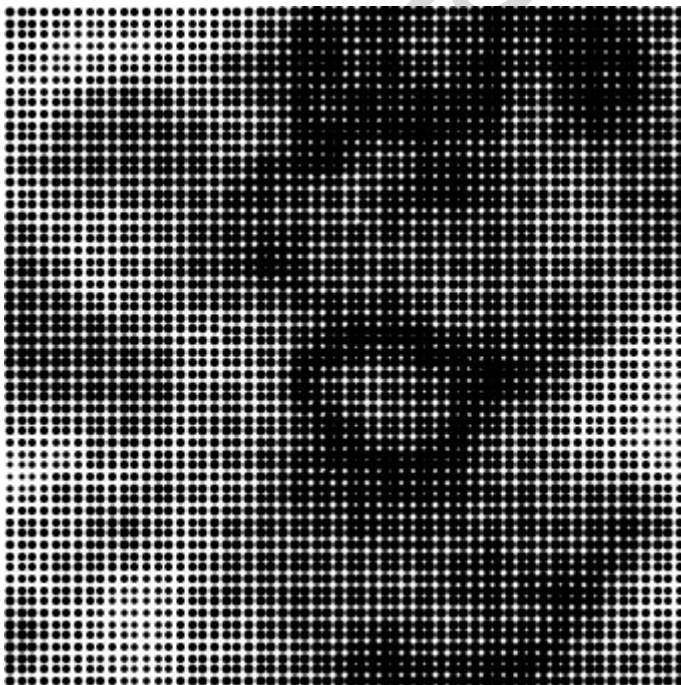
ZEBRAGOLF

Dit lesje vond ik op het net van Marc Vossen

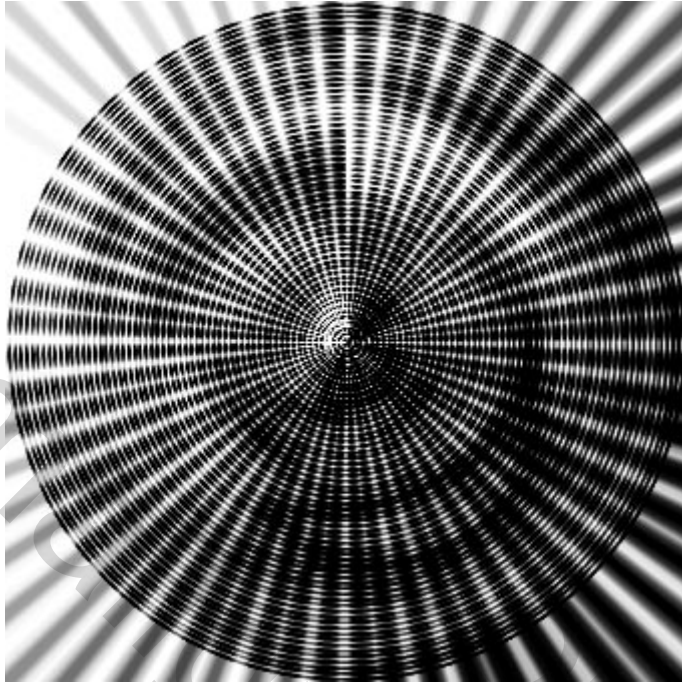
En ik vind het een mooie achtergrond om te gebruiken



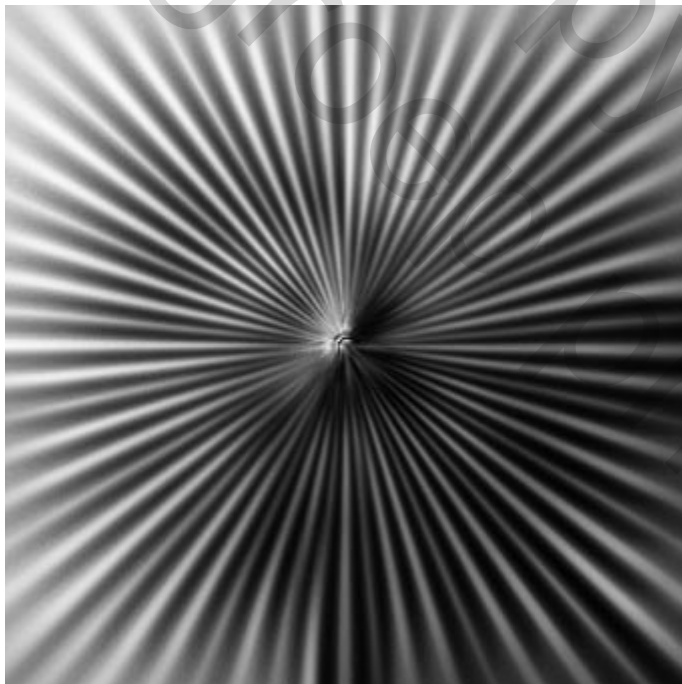
Open een nieuw bestand ("Bestand - Nieuw" of "Ctrl + N") met een transparante achtergrond. Pas daarop de 'wolken'-filter toe ("Filter - Rendering - Wolken") en daarna de 'andere wolken'-filter ("Filter - Rendering - Andere wolken"). Pas die daarna nog drie keer toe (gebruik drie keer "Ctrl + F").



Gebruik nu de 'kleur halftoon'-filter ("Filter - Pixel - Kleur halftoon"). Gebruik een maximum straal van 4 pixels en zet alle kanalen op 90.



Hierop passen we de 'poolcoördinaten'-filter toe ("Filter - Vervormen - Poolcoördinaten"); gebruik de optie 'rechthoekig naar polair'.



Vervaag de afbeelding radiaal ("Filter - Vervagen - Radiaal vaag") met een hoeveelheid van 100 en met de opties 'zoomen' en 'goede kwaliteit'. We passen die filter nogmaals toe ("Ctrl + F").



Pas de 'golf'-filter toe ("Filter - Vervorm - Golf"). Stel de golflengte in op minimum 10 en maximum 90.



Om wat kleur in de vorm te brengen spelen we wat met de kleurtoon/verzadiging ("Afbeelding - Aanpassingen - Kleurtoon/verzadiging" of "Ctrl + U"). Selecteer wel de optie 'vullen met kleur'. Hier heb ik gekozen voor een kleurtoon van 100 en een verzadiging van 25.